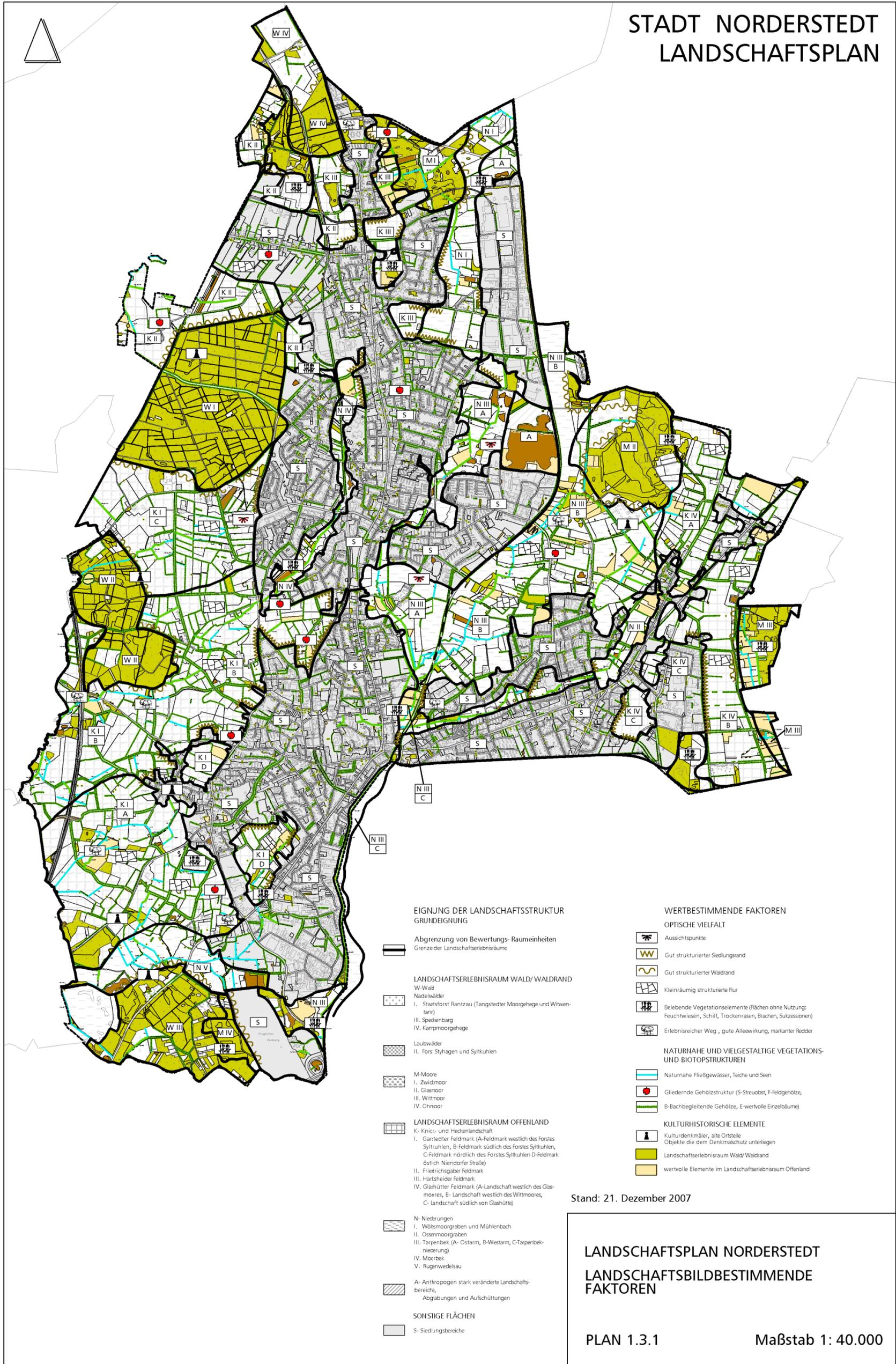


STADT NORDERSTEDT LANDSCHAFTSPLAN



EIGNUNG DER LANDSCHAFTSSTRUKTUR GRUNDEIGNUNG

Abgrenzung von Bewertungs- Raumeinheiten
Grenze der Landschaftserlebniseinheit

LANDSCHAFTSERLEBNISRAUM WALD/WALDRAND

W-Wald
Nadelwälder
I. Staatsforst Rantauz (Tangstedter Moorgehege und Witwentalen)
III. Spekenberg
IV. Kampmoorgehege

Laubwälder
II. Fors: Styhagen und Sytkühlen

M-Moore

I. Zwitmoor
II. Glasmoor
III. Wittmoor
IV. Ohmoor

LANDSCHAFTSERLEBNISRAUM OFFENLAND

K: Knic- und Fleckenlandschaft
I. Gärtlicher Feldmark (A-Feldmark westlich des Forstes Sytkühlen, B-Feldmark südlich des Forstes Sytkühlen, C-Feldmark nördlich des Forstes Sytkühlen D-Feldmark östlich Niendorfer Straße)
II. Friedrichsgraber Feldmark
III. Hartsheder Feldmark
IV. Glashütter Feldmark (A-Landschaft westlich des Glasmoores, B- Landschaft westlich des Wittmoores, C- Landschaft südlich von Glashütte)

N- Niederungen
I. Wöbmoorgraben und Mühlenbach
II. Ossenmoorgraben
III. Tarpenbek (A- Ostarm, B-Westarm, C-Tarpenbekniederung)
IV. Moorbek
V. Rugenwedelsau

A- Anthropogen stark veränderte Landschaftsbereiche, Abgrabungen und Aufschüttungen

SONSTIGE FLÄCHEN

S- Siedlungsbereiche

WERTBESTIMMENDE FAKTOREN

OPTISCHE VIELFALT

- Aussichtspunkte
- Gut strukturierter Siedlungsrand
- Gut strukturierter Waldrand
- Kleinräumig strukturierte Flur
- Belebende Vegetationselemente (Flächen ohne Nutzung: Feuchtwiesen, Schilf, Trockenrasen, Brachen, Sukzessionen)
- Erlebnisreicher Weg, gute Alleewirkung, markanter Redder

NATURNAHE UND VIELGESTALTIGE VEGETATIONS- UND BIOTOPSTRUKTUREN

- Naturnahe Fließgewässer, Teiche und Seen
- Gliedernde Gehölzstruktur (S-Streuobst, F-Feldgehölze, B-Bachbegleitende Gehölze, E-wertvolle Einzelbäume)

KULTURHISTORISCHE ELEMENTE

- Kulturdenkmäler, alte Ortsteile
Objekte die dem Denkmalschutz unterliegen
- Landschaftserlebnisraum Wald/ Waldrand
- wertvolle Elemente im Landschaftserlebnisraum Offenland

Stand: 21. Dezember 2007

LANDSCHAFTSPLAN NORDERSTEDT LANDSCHAFTSBILDBESTIMMENDE FAKTOREN

PLAN 1.3.1

Maßstab 1: 40.000